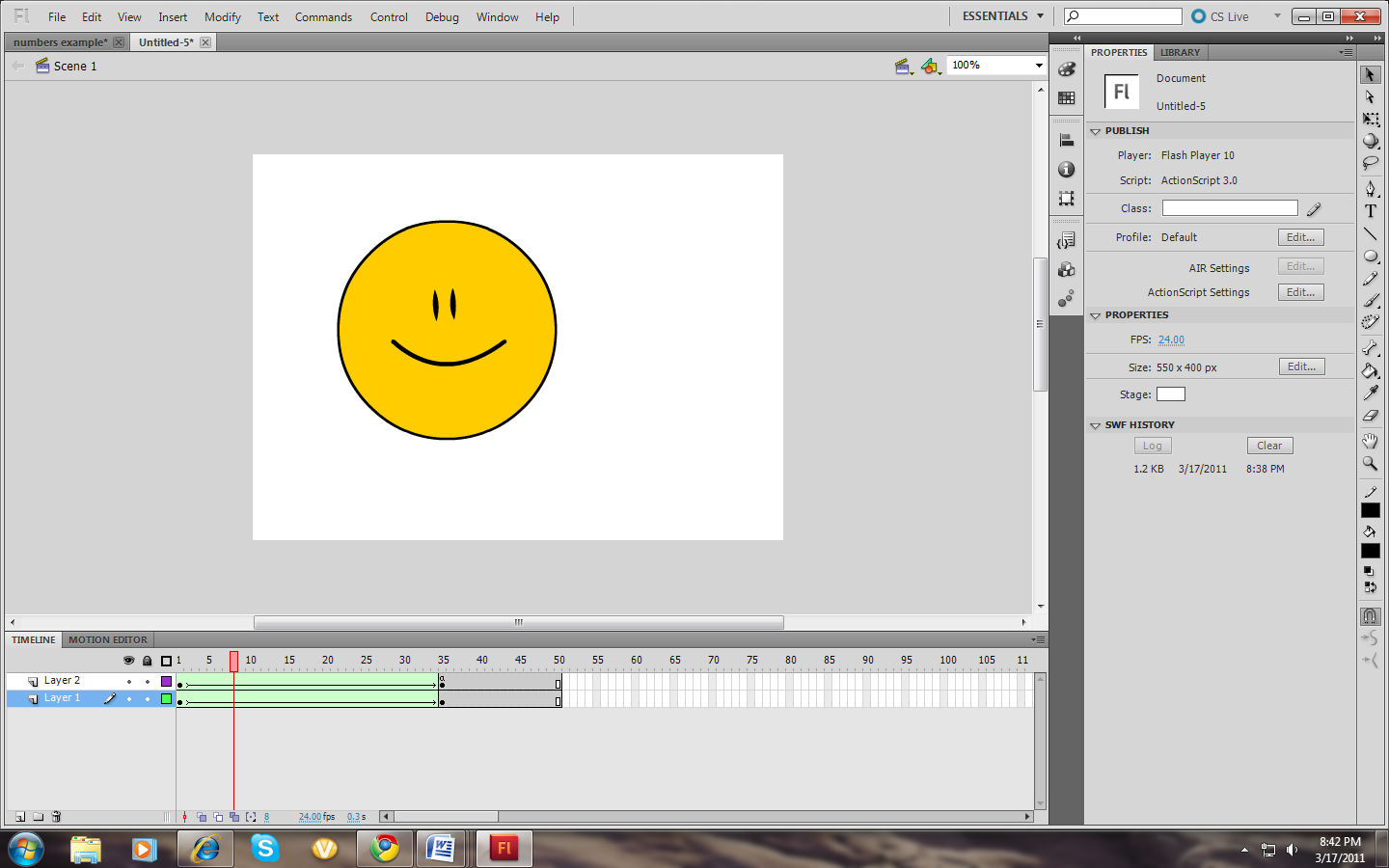
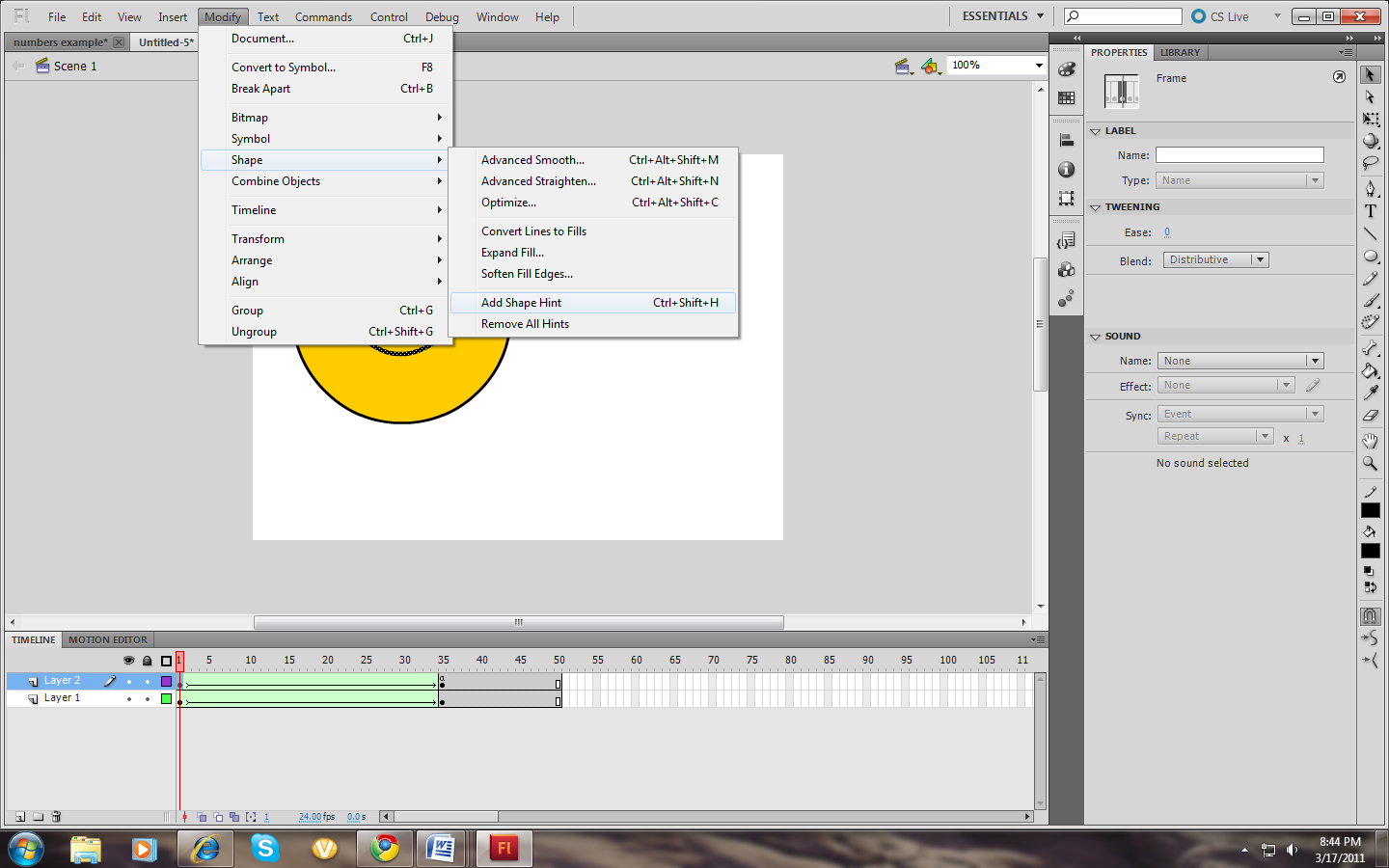
**Shape Hints**

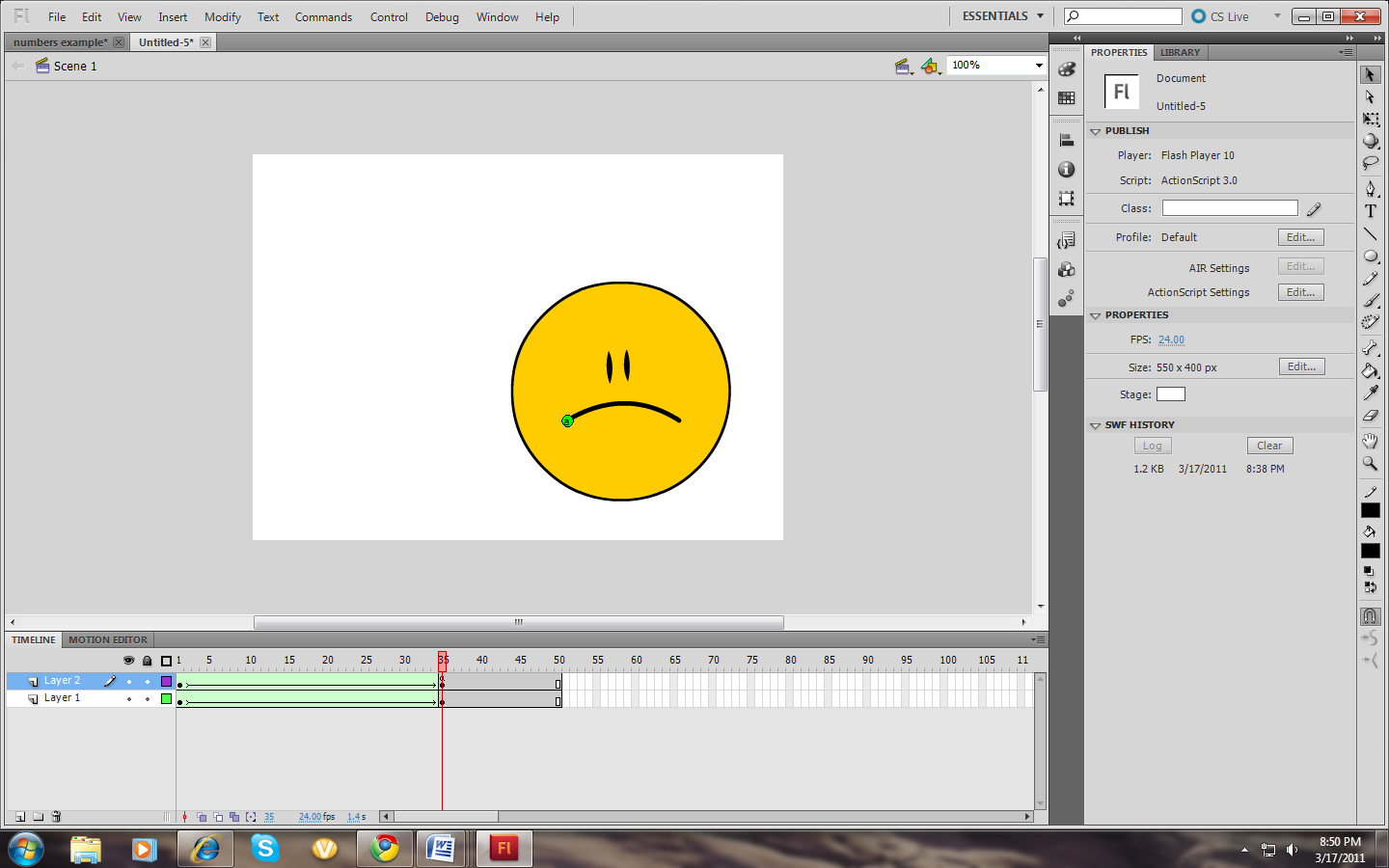
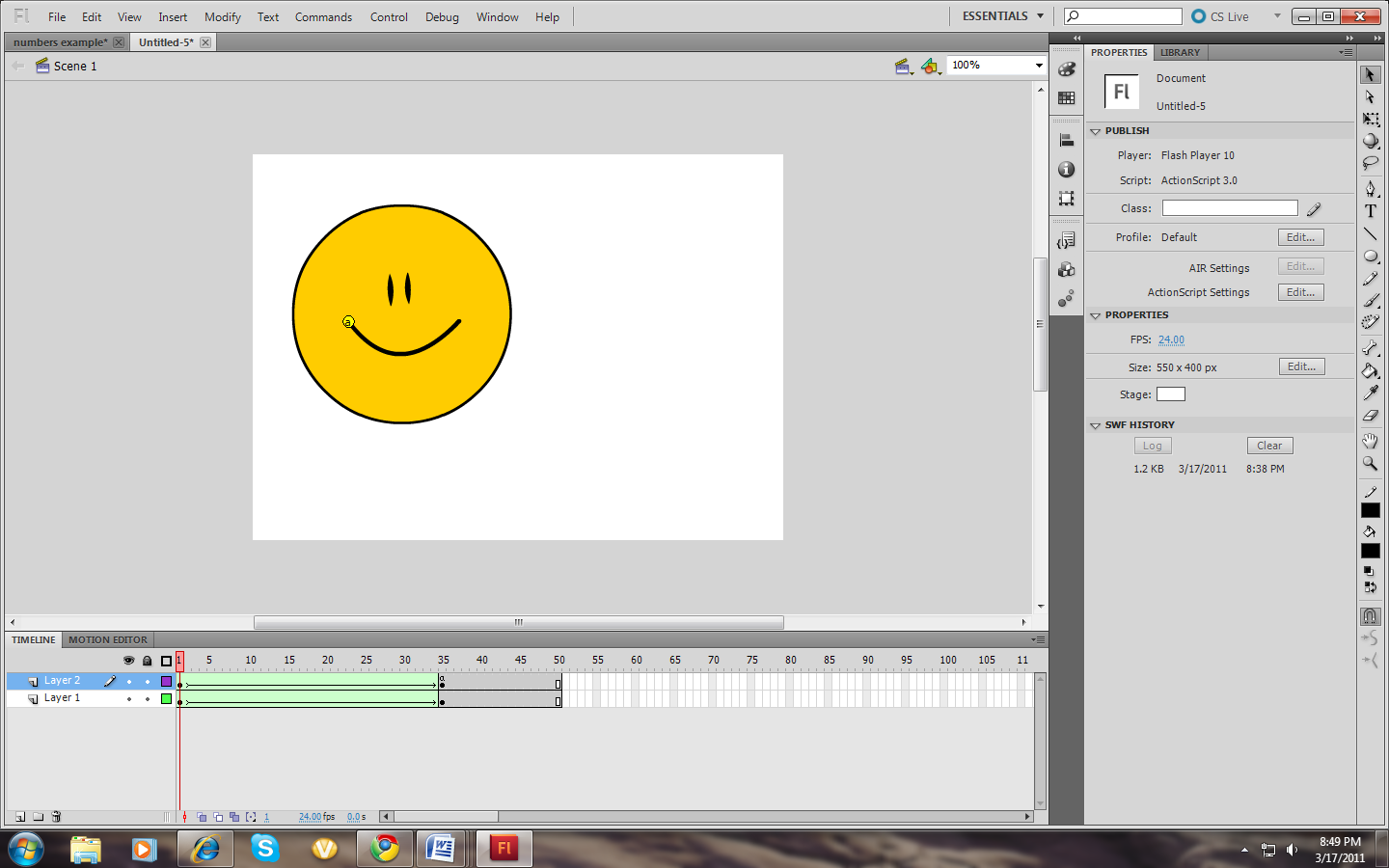
* El “shape hint” es una herramienta utilizada para controlar de mejor manera las transiciones bruscas durante un “shape tween”.

PASO 1: Crear una animación con la herramienta “shape tween”(explicada en el documento anterior).

PASO 2: Seleccionar el “keyframe” 1 e ir a la opción: Modify, shape, add shape hint. Un pequeño círculo de color rojo aparecerá con la letra “a”.



PASO 3: Mover el círculo rojo al lugar donde se desea que comience el movimiento. Luego, ir al frame donde termina la animación y ahí aparecerá el mismo círculo rojo. Al moverlo la posición a la deseada, cambiará de color a verde y el círculo del primer frame, a amarillo.



PASO 4: Para revisar el movimiento de la animación, es necesario utilizar el Ctrl + enter para supervisar los movimientos y hacer los cambios necesarios.

\*Se permiten hasta 26 shape hints en una animación.